



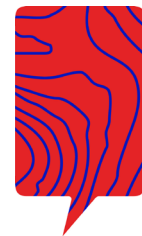
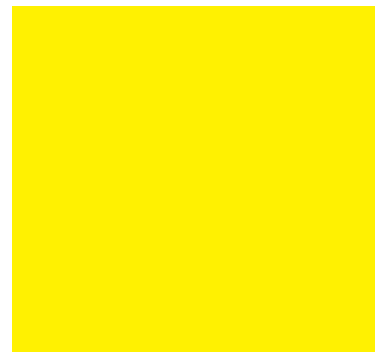
LA VILLE EN JEUX



MATHILDE LE FICHER



TOULON, 12 MAI 2023



LA  
COMPAGNIE  
DES  
RÊVES  
URBAINS

**Intérêts des jeux  
dans les démarches de participation**

## Intérêts des jeux

- > Permettent de transmettre des informations, de saisir des notions complexes
- > Permettent d'expérimenter, de jouer un autre rôle que le sien, de décentrer son point de vue
- > S'adressent à tous les âges
- > Faciles d'accès
- > Créent de la convivialité, des échanges

## Limites

-> Jeu = futilité / concertation = sérieux et réalité

### Faire attention :

-> au contexte, surtout s'il y a défiance extrême envers l'institution

-> privilégier leur utilisation en amont pour expliquer, ou pour consulter / concerter si climat de confiance



Des jeux pédagogiques sur la ville

## LE CATALOGUE



### THÈME

- Architecture
- Patrimoine
- Environnement
- Concertation
- Mobilité
- Urbanisme

### PUBLIC

- Enfants (3-12 ans)
- Adolescents
- Adultes
- Tout public

### MODALITÉ DE JEU

- En solo
- En groupe (en autonomie)
- En groupe (avec encadrant)

### DURÉE

- Moins d'1H
- Entre 1H et 3H
- Plus de 3H

### DIFFUSION

- Non diffusé
- Diffusé, gratuit
- Diffusé, payant

### FORME DU JEU

- Jeu de cartes
- Jeu de construction
- Jeu de maquette
- Jeu de plateau
- Jeu de rôles
- Jeu numérique
- Livre-jeu



### UNDA

A et G Editions

Un jeu de plateau pour tester ses connaissances sur la culture urbaine



### ENQUÊTE URBAINE

À vos marches

Un livret-jeu à imprimer pour explorer la ville en menant une enquête policière



### PARIS 1800

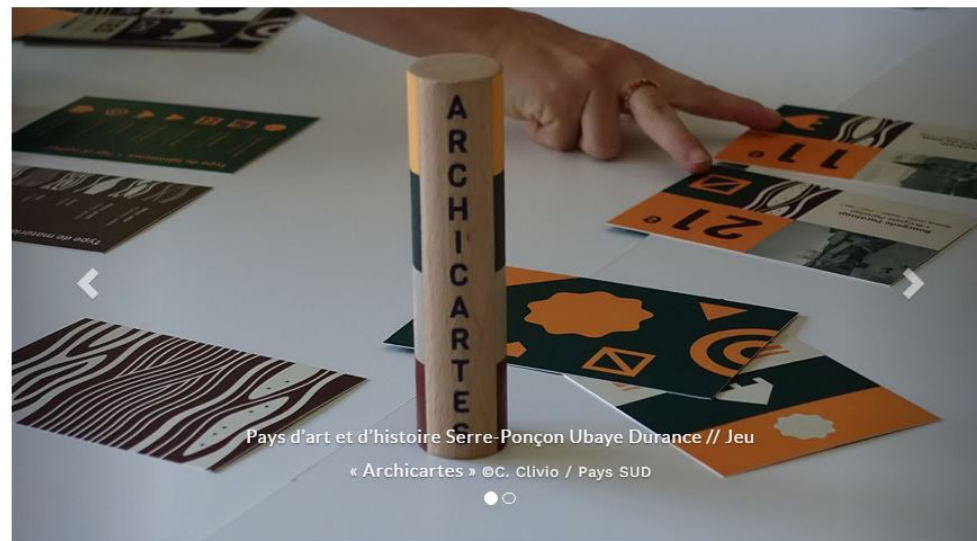
AESTAS

Un jeu de société sur la transformation urbaine de Paris au XIXème siècle

# ARCHICARTES

Un jeu de cartes pour découvrir l'architecture remarquable transalpine

PAYS D'ART ET D'HISTOIRE SERRE-PONÇON UBAYE DURANCE



Pays d'art et d'histoire Serre-Ponçon Ubaye Durance // Jeu

« Archicartes » ©C. Clivio / Pays SUD

✉ RECOMMANDER CETTE PAGE



 PATRIMOINE

 ADOLESCENTS / ADULTES

 EN GROUPE (AVEC ENCADRANT)

 MOINS D'1H

 EN PRÊT GRATUIT

 JEU DE CARTES

## LE JEU EN QUELQUES MOTS

Un jeu de carte représentant des architectures du 12e siècle à aujourd'hui réparties en couleurs.

## DESCRIPTION DÉTAILLÉE

Jeu de reconnaissance visuelle, de rapidité et de description des architectures qui environnent les joueurs.

But du jeu : Être le 1er à se débarrasser de toutes ses cartes.

Lorsque deux joueurs jouent la même carte, un duel se crée : il faut être alors le plus rapide pour attraper le totem « aménagement » situé au centre de la table.

## INFOS PRATIQUES

> Concepteurs :

**Pays d'art et d'histoire Serre-Ponçon Ubaye Durance**

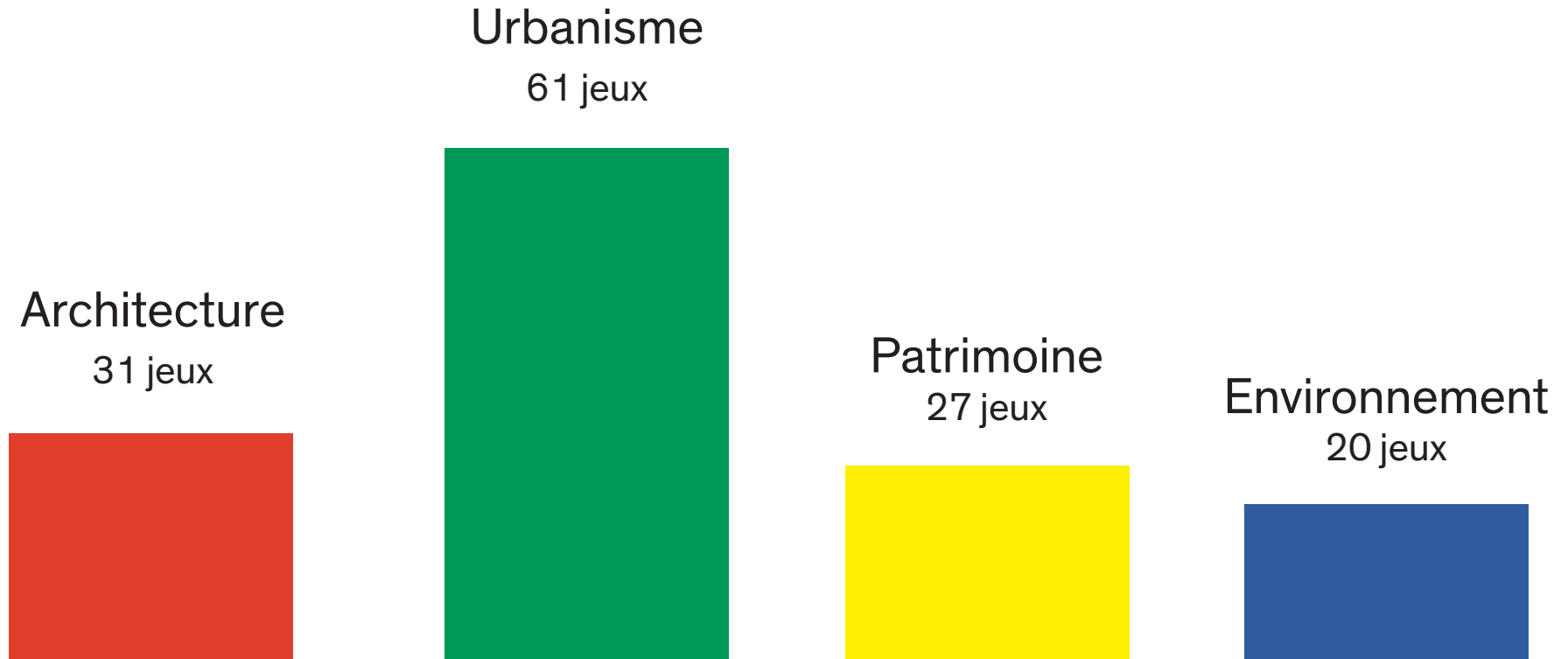
[contact e-mail](#)

> Pour se procurer le jeu :

**2 exemplaires** disponibles en prêt gratuit

Contactez directement les concepteurs

# THÈMES DES 107 JEUX DU CATALOGUE







Une exposition-atelier itinérante



@villenjeux



VILLENJEUX

Partie de jeu



Aménag' o



Cityplanner [test]



Tramway en vue